

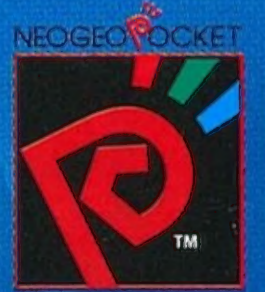


©SNK 2000  
NEOP00920

禁無断転載

ネオジオポケット, NEOGEO POCKET, はSNKの商標です。  
Patents Issued and Pending

SNK®



THE KING OF FIGHTERS  
2000  
NEO GEO POCKET COLOR

ネオジオポケット™専用ソフトカセット

★本製品はカラー専用ソフトです。

NEOGEO POCKET  
SOFTWARE CARTRIDGE

## ごあいさつ

このたびは、ネオジオポケットカラー専用ソフト『THE KING OF FIGHTERS バトルDEパラダイス』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に必ずこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管しておいてください。

※本書に記載されている情報、掲載されている画面写真は、すべて開発途中のものです。諸般の事情により、お手元の製品版と一部仕様などが異なる場合がありますが、ご容赦ください。

## もくじ

さあ、KOFの世界を旅しよう	3
基本操作	4
ゲームの始め方	5
プレイヤーキャラ紹介	7
EXストライカー紹介	8
メインゲームの遊び方	10
バトルゲームについて	14
イベントについて	16
ユーザーモードについて	17
オプションモードについて	18
セーブ・ロードの説明	18
ドリームキャスト通信	19
通信対戦	20
マップ紹介	21

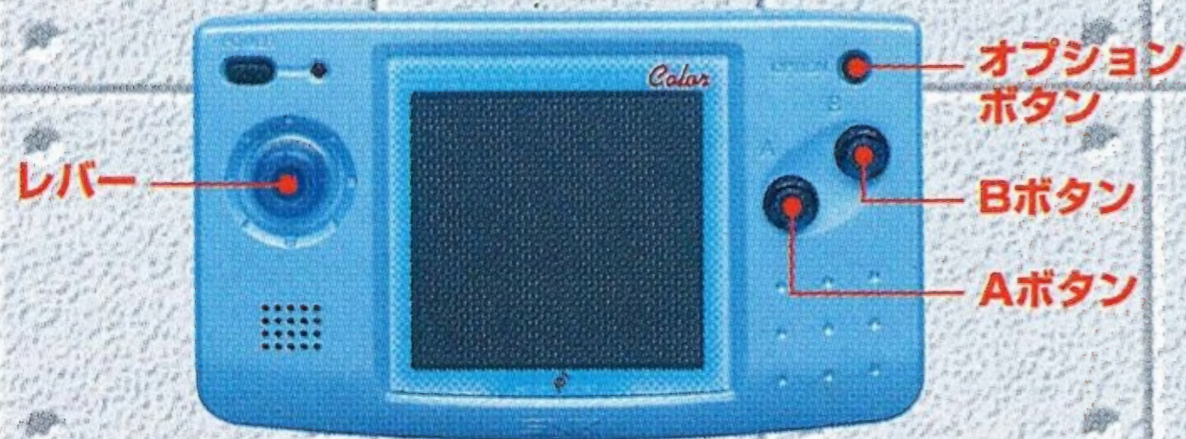


## さあ、KOFの世界を旅しよう

バトルDEパラダイスは、ひょんなことからキング・オブ・ファイターズの世界に迷い込んだプレイヤーが、そこでKOFのエキストラ・ストライカー（以下EXストライカー）たちと出会い、いっしょにコインを集めながらスターを手に入れる旅に出る、というゲームです。この旅では、ライバル同士のプレイヤー2人（1人プレイの場合は1P対COM/通信対戦の場合は1P対2P）が互いにお気に入りのEXストライカーを相棒にし、サイコロを振って出た目の数だけ進みながら（要するにスゴロクですネ）、獲得したスターの数で勝敗を競います。しかも、旅の途中では、いろいろなイベントやさまざまなバトルゲームがプレイヤーと相棒のEXストライカーを待ち受けています。そして、旅で集めたスターやコインは、ユーザーモードでのEXストライカーのレベルアップやバトルゲーム単体のプレイ、シークレットデータの閲覧、さらには隠しEXストライカーや隠しマップの出現に役立ちます。さあ、あなたも、お気に入りのEXストライカーといっしょに旅立ちましょう！

# 基本操作

各種選択画面およびマップ画面での操作は、以下の通りです。



レバー	モードや項目などの選択／キャラクターの移動
Aボタン	選択の決定／サイコロを振る／メッセージ送り
Bボタン	前の画面に戻る（キャンセル）
オプションボタン	使用しません

※ゲーム中にA+B+オプションボタン同時押しでリセットできます。



# ゲームの始め方

まず、タイトル画面でAボタンを押してください。

## 1 タイトルメニュー

次のメニューのいずれかを選んでください。

### ●レジューム

ゲーム途中で電源が切れた場合にゲームに復帰することができます。ただし、このメニューはレジュームデータがある場合にしか表示されません。また、レジューム機能をリセットしたい場合は、A+B+オプションボタン同時押しを行ってください。

(注意) ゲーム中に電源を切っても、いったんソフトカセットを抜いてしまうと、再び電源を入れたときに復帰できない場合があるので、注意してください。

### ●まへのつづき

モードセレクト画面に進み、前回セーブしたデータの続きを遊べます。ただし、このメニューはセーブデータがない場合には反応しません。

### ●はじめから

プレイヤーセレクト画面に進み、最初からゲームを遊べます。

### ●ゲームルール

チュートリアルモードに進み、ゲームに関する解説を見ることができます。



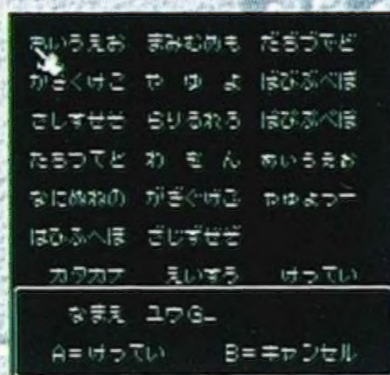
## 2 プレイヤーセレクト

4人（男の子2人と女の子2人）の中からプレイヤーキャラを選んでください。



### 3 プレイヤーネーム入力

名前を入力します。1文字ずつ選んでAボタンで入力してってください（ひらがな・カタカナ・英数字の切り替えもできます）。入力後に[けってい]を選んでAボタンを押すと完了です。



### 4 モードセレクト

3つのモードのいずれかを選んでください。



#### ●メインゲーム

ゲームプレイ設定画面に進み、プレイ条件を設定します。

#### ●ユーザー

獲得したバトルゲームのプレイ、シークレットデータの閲覧、EXストライカーのレベルアップを行うことができます。

#### ●オプション

ゲームの各種設定の変更やドリームキャスト通信、ゲームデータのセーブが行えます。

### 5 ゲームプレイ設定

プレイ条件を設定します。

相棒となるEXストライカーとその属性（善か悪か）

プレイ人数（1人プレイか通信対戦か）

ターン数

遊びたいマップ

の順に選んでってください。設定が終わるとゲーム開始です。

## プレイヤーキャラ紹介

プレイヤーキャラは、実際にスゴロクのマップ上を移動するコマとなります。次の4人から選択可能です。



#### ユウG

ノリの良い熱血漢。思いこみが激しく、マサムネとはライバル関係。



#### マサムネ

クールな御曹司（おぼっちゃま）。少々世間知らずだが、ゲームは上手。



#### はとこ

おきゃっぴーな夢見る女の子。世話好きだがドジで、ゲームは全然ダメ。



#### アイ

ハイパーコギャル。実はいい子で、ユウGのことが気になっている。



## EXストライカー紹介

EXストライカーは、プレイヤーキャラの代理としてイベントやバトルゲームをこなしていきます。次の6人から選択可能です。



ビリー・カーン

神楽 ちづる

麻宮 アテ SP

大門 五郎

山崎 竜二

草薙 京 SP

## EXストライカーの属性

EXストライカーには善と悪の2つの属性があり、ゲーム開始時に選択できます。善と悪とでは、見た目、イベント時の内容や選択肢、使用できるカードが異なります。また、ゲーム中でもイベントの展開によっては、属性そのものが変わってしまう場合もあります。

## EXストライカーのレベルアップ

EXストライカーは最初LV(レベル)1の状態からスタートし、コインでゲットしたスターにより、最高LV3まで2段階にレベルアップさせることができます。条件は、レベルに応じた必要分だけ、スターを与えることです。

## 実は、他にもEXストライカーが...

EXストライカーの選択画面には?マークがあります。つまり、他にも隠しEXストライカーが存在するということです!ただし、一定の条件をクリアしないと、選択可能にはなりません。とにかく、やり込んでみてください!



# メインゲームの遊び方

## ゲームルール

●はじめに、プレイヤー同士が互いにサイコロを振って先攻・後攻を決定します。先攻→後攻と1巡したら1ターン終了。スタート時に決めたターン数をこなせば、ゲーム終了です。

●勝敗は、決められたターン数の中でどちらのプレイヤーがより多くのスターを入手したかで決定されます。メインゲームで勝つと2倍のコイン数が、引き分け・負けの場合はそのままのコイン数がアビリティポイントに換算されます。

●両者が同数のスターを持っていた場合は、手持ちのコイン枚数によって勝敗が決まります。それでも決まらない場合は引き分けです。

●途中にあるマスに止まるとバトルゲームやイベントなどが発生する場合があります。バトルゲームの勝敗やイベント時の行動選択なども勝敗にかかわってきます。

## マップ画面での遊び方

メインゲームの舞台はマップ画面です。次の手順でゲームを進めてください。

### 1 コマンドアイコンの選択

自分の順番がまわってくるとプレイヤーキャラの頭上に次の3つのコマンドアイコンが表示されます。レバー左右で選び、Aボタンを押してください。

- サイコロ サイコロを振ります。
- ST 両者のEXストライカーの現在のレベルと属性を確認できます。
- カード 手持ちのカードを使用できます。

### 2 プレイヤーキャラの移動

サイコロを振って出た目の数と同じコマ数だけプレイヤーキャラがマップ上を進みます。途中に分岐点がある場合は、矢印が表示されるので進みたい方向にレバーを入れてください。

### 3 停止

止まったマスの種類に応じた出来事が、プレイヤーキャラに発生します。

## マップ画面の見方



- ①プレイヤーキャラ … プレイヤーが動かすキャラクターで、コマとしてマスの上を進みます。
- ②コマンドアイコン … プレイヤーが選択できる行動を表示します。
- ③ウィンドウ …… 通常は各プレイヤーの名前・コイン数・スター数を表示します。また、中央の赤い数字は現在のターン数です。STアイコンを選んだときはEXストライカーの情報が、カードアイコンを選んだときは手持ちのカード情報が、表示されます。
- ④マス …… コインの増減やバトルゲーム、イベントの発生などいろいろあります。

※Bボタンを押しながらレバーを動かすと、マップをスクロールさせることができます。

## マスの種類



### コインの増加マス

このマスに止まると、手持ちのコインが増えます。



### コインの減少マス

このマスに止まると、手持ちのコインが減ります。



### スターマス

このマスに止まると、スターを一度に3個まで買うことができます。ただし、入手に必要なコイン枚数を満たしていないとゲットできません。



### イベントマス

このマスに止まると、「攻撃」・「会話」・「事故」のうちのいずれかのイベントが起こります。



### バトルゲームマス

このマスに止まると、ミニゲームによる対戦が始まり、勝敗によってコインが増減します(どちらのプレイヤーが止まっても、バトルゲームを行います)。



### カードショップマス

このマスに止まると、カードを買うことができます。手持ちのコイン数に応じて、欲しいカードを選んでください。



### ボスマス

このマスに止まると、各マップのボスとの激ムズのバトルゲームが始まったり、ボス専用のイベントが起こったりします(ボス戦の場合はどちらのプレイヤーが止まっても行われます)。

他にも、とおせんぼマス(コインで通行可能になる)やワープマス、チェンジマス(スターマスとボスマスを入れ替える)などもあります。

## コインの使い道

ゲーム中に集めたコインの使い道は次の通りです。

- スターの入手
- ゲーム内で使用するカードの購入

プレイヤーがゲームで集めたコインはアビリティポイントに換算され、その貯まり具合に応じて、ユーザーモードで次のような特典があります。

- ゲットしたバトルゲームのプレイ
- シークレットデータの閲覧

※アビリティポイントの貯まり具合によって隠し要素も出現します。

## カードの役割

マップ中のカードショップマスで購入したり、イベントでゲットしたカードを使用することにより、ゲームの展開にさまざまな影響を与えることができます。なお、カードは最高8枚まで持つことが可能です。それ以上の枚数を持つことはできません。

例

タクマのソバすくめカード	相手プレイヤーを1回休みにする
ちづるキャッシュカード	レベルに応じてコイン枚数を増やす



## バトルゲームについて

バトルゲームマスに止まると、その場に応じたミニゲームによる対戦が始まります。バトルゲームは必ず2人による対戦（1人プレイのときはCOMが相手になります）となり、勝敗によってコインが増えたり、減ったりします。

### バトルゲームの種類

バトルゲームには次の3つのタイプがあります。

#### EXストライカー専用ゲーム

EXストライカーがバトルゲーム内のキャラになります（全EXストライカー共通）。

#### その他のKOFキャラゲーム

KOFに登場するキャラをモチーフにした、そのキャラ専用のゲームです。

#### ボスキャラゲーム

ドクロのマスに止まったときに発生し、各マップのボスの攻撃を主体とした激ムズのゲームです。

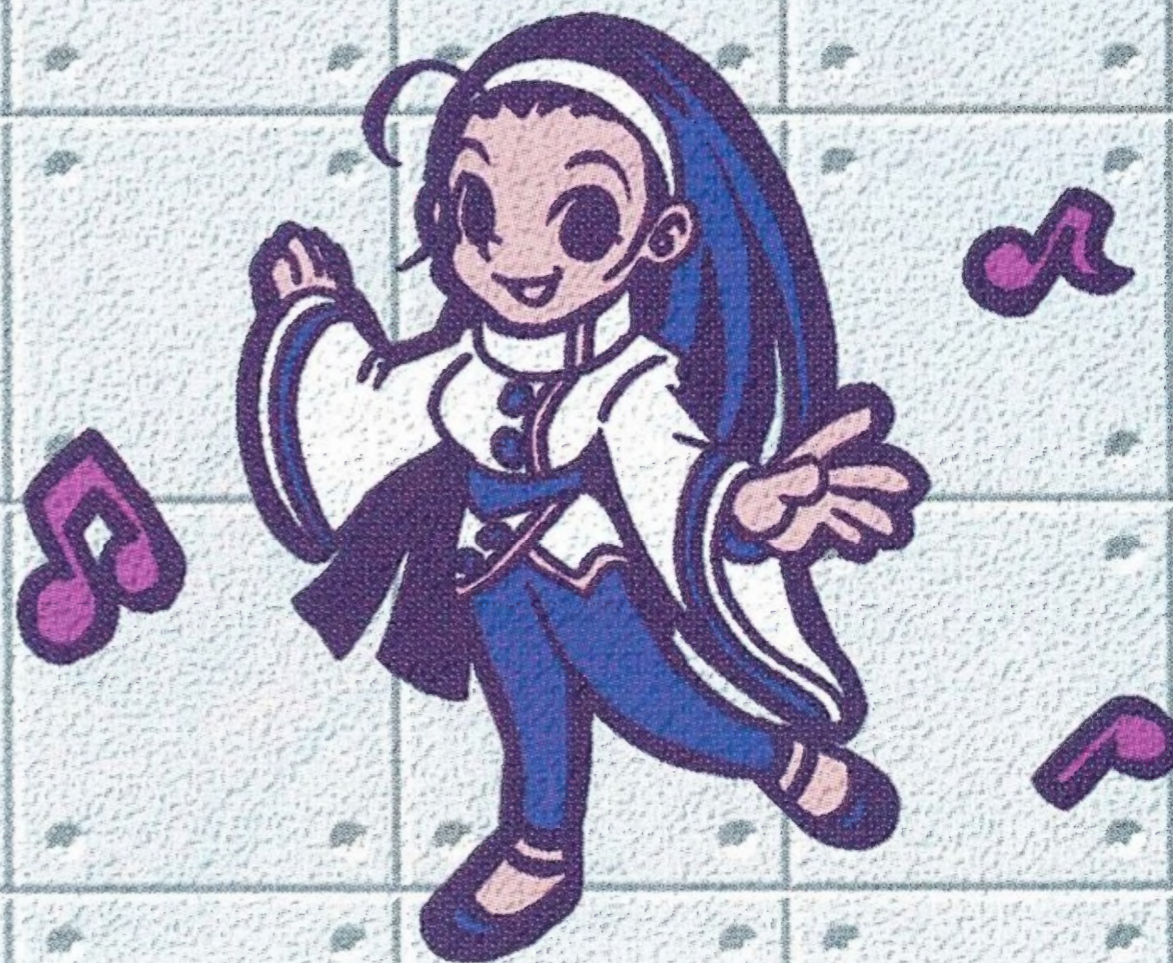
### バトルゲームの獲得

アビリティポイントの貯まり具合に応じて、バトルゲームをユーザーモードで自由に遊ぶことができます。アビリティポイントが多いほど、遊べるバトルゲームの数が増えていきます。

### バトルゲームの代表例

ゲームタイトル	登場キャラ	操作
シンクロ雷光拳	二階堂紅丸	Aボタン：反応
怒のターゲット	怒チーム	レバー8方向：照準移動 Aボタン：射撃
ここですか2000	ゲーニッツ	レバー左右：移動 Aボタン：ダッシュ

他にも、いろんなバトルゲームが登場しますが、あとは遊んでみてのお楽しみです！操作については、各バトルゲームの開始前（もしくは開始時）に必ず説明画面が表示されるので、それをよく見てください。





## イベントについて

マップ中のイベントマスに止まると、「攻撃」・「会話」・「事故」のうちのいずれかのイベントが起こります。

### 攻撃イベント

自分のEXストライカーが相手プレイヤーのEXストライカーに攻撃を行います。相手のコインやカードを破壊したり、強奪したりすることが可能です。

### 会話イベント

他のKOFキャラと会話をします。プレイヤーのコインやカード、コマの進行に影響を与えるイベントで、ときには返答を求めてくる場合もあるので、プレイヤーはEXストライカーになりかわって返答を選択してください。返答の内容によっては、EXストライカーの属性変化などの効果があります。

### 事故イベント

自分のEXストライカーが不幸に直面。1回休みやコインやカードの消失が発生します。



## ユーザーモードについて

プレイヤーがゲームで集めたコインはアビリティポイントに換算され、その貯まり具合に応じて、いろんな特典が生まれます。モードセレクト画面で【ユーザー】を選んで、ユーザーモード画面に進んだら、次の項目の中から選択してください。



### ●バトルゲーム

バトルゲームを自由に遊ぶことができます。レバー上下で遊びたいバトルゲームを選び、Aボタンを押してください。アビリティポイントがたくさん貯まるほど、遊べるバトルゲームの数が増えていきます。

### ●シークレットデータ

KOFに関する最新情報などを見ることができます。アビリティポイントがたくさん貯まるほど、閲覧できるシークレットデータの数が増えていきます。

### ●レベルアップ

EXストライカーをレベルアップすることができます。レベルアップしたいEXストライカーを選び、Aボタンを押してください。ただし、必要なだけのスターを与えることが条件です。

## シークレットデータとは？

シークレットデータは次の3つの分野に関するいろんなゲーム情報です。中身に関しては、ヒ・ミ・ツ。見てのお楽しみです。

- バトルDEパラダイス製作秘話
- KOF情報
- その他とっておき情報



## オプションモードについて

モードセレクト画面で[オプション]を選ぶと、オプション画面に進みます。レバー上下で項目を選び、Aボタンを押してください。設定終了後はBボタンでモードセレクト画面に戻ります。

### ●メッセージスピード

メッセージの表示速度を選択できます。レバー左右で選び、Aボタンを押してください。

### ●なんいど

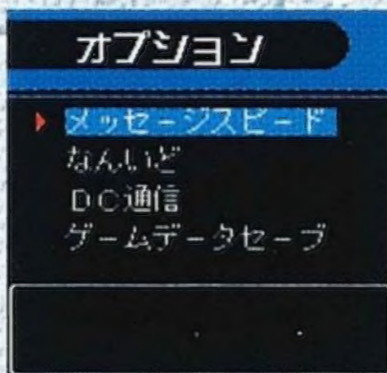
ゲームの難易度を選択できます。レバー左右で選び、Aボタンを押してください。

### ●DC通信

ドリームキャスト通信が行えます。アビリティポイントの入手やEXストライカーの送信が可能です。

### ●ゲームデータセーブ

それまでのプレイ状況、レベルアップしたEXストライカー、ドリームキャスト通信で入手したアビリティポイントをここでセーブできます。



## セーブ・ロードの説明

### データのセーブ

メインゲーム終了後のアビリティポイント換算のあとに、セーブ選択画面になります。ここで[YES]を選ぶと、それまでのゲームのデータ(アビリティポイントおよびスター数など)がセーブされます。また、オプションモード内の[ゲームデータセーブ]でもセーブが行えます。

### データのロード

タイトルメニュー画面で[まへのつづき]を選んでください。ゲームプレイ設定を行ったあとに、セーブしたデータの続きを遊ぶことができます。



## ドリームキャスト通信

バトルDEパラダイスは、ドリームキャスト専用ソフト「ザ・キング・オブ・ファイターズ'99 EVOLUTION」との間でデータを送受信できます。ドリームキャスト通信を行う際は、「ザ・キング・オブ・ファイターズ'99 EVOLUTION」のソフト、メモリーカードを差したドリームキャスト本体、ネオジオポケット/ドリームキャスト接続ケーブル(別売)が必要です。

### ドリームキャスト通信のやり方

オプション画面で[DC通信]を選んだあとに、次の項目のいずれかを選んでください。

#### ●DC→ネオポケ

ダウンロード画面に進み、ドリームキャスト側で貯めたアビリティポイントをネオジオポケット側で受信できます。受信するかどうかの確認メッセージに対して[はい]を選んでください。

#### ●ネオポケ→DC

アップロード画面に進み、ドリームキャスト側にネオジオポケット側で成長させたEXストライカーのデータを送信できます。送りたいEXストライカーを選択し、送信するかどうかの確認メッセージに対して[はい]を選んでください。

(注意) ドリームキャスト通信を行う際は、必ず先に待ち受け側の画面を表示させてから、データの送信側の操作を行ってください。

※ドリームキャスト通信の際のセッティングについては、ネオジオポケット/ドリームキャスト接続ケーブルのパッケージに記載された説明をご覧ください。

※ネオジオポケットとドリームキャストのどちらかの電源が入っていなかったり、通信画面以外のときは、データのやりとりはできません。

※「ザ・キング・オブ・ファイターズ'99 EVOLUTION」の取扱説明書も必ずお読みください。



## 通信対戦

別売の通信ケーブルを使えば、友だちと通信対戦をすることができます。ネオジオポケットカラー本体とバトルDEパラダイスのソフトカセットを各々2つずつ、それに通信ケーブルを1本用意して正しくセッティングし、それぞれ電源を入れてください。

### 通信対戦の始め方

ゲームプレイ設定画面で、EXストライカー決定のあとにプレイ人数を選択する画面が表示されるので、そこで2人プレイを選ぶと通信対戦が行えます。先に2人プレイを選んだ側が待ち受け状態となり、もう一方が待ち受け時間内に通信対戦の状態につながればOKです。両者が通信対戦状態になると、以後のゲームプレイ設定の操作は、先に待ち受けしていた側にゆだねられ、そのままゲームスタートまで進行します。

※通信対戦の途中でケーブルを抜いたり、一方が電源を切ったりすると、ゲームが正常に動作しなくなる場合があります。そのときは、いったん両方の電源を切り、もういちど最初から手順通りにやり直してください。



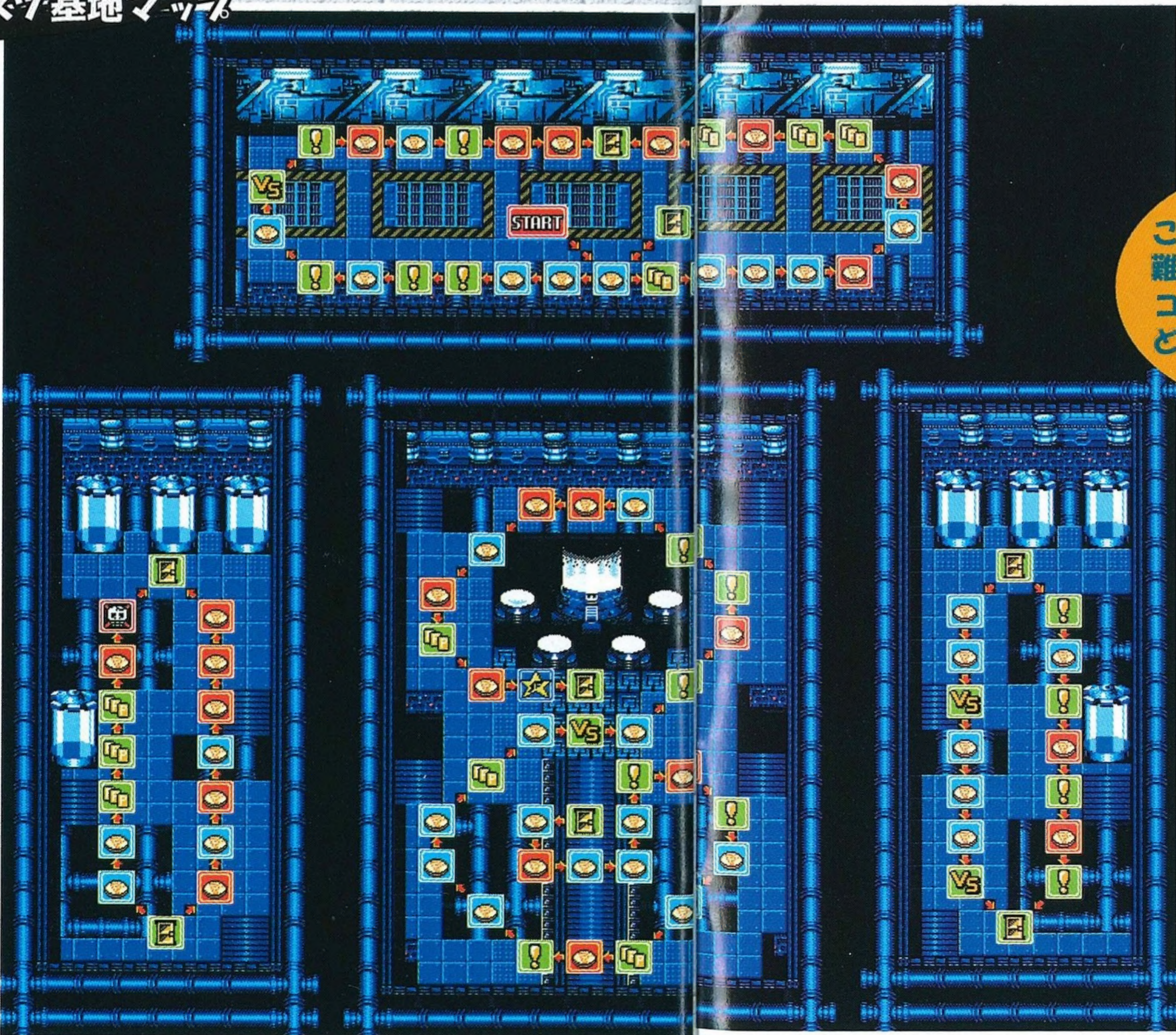
## マップ紹介

マップの全体像をつかむ参考にしてください。





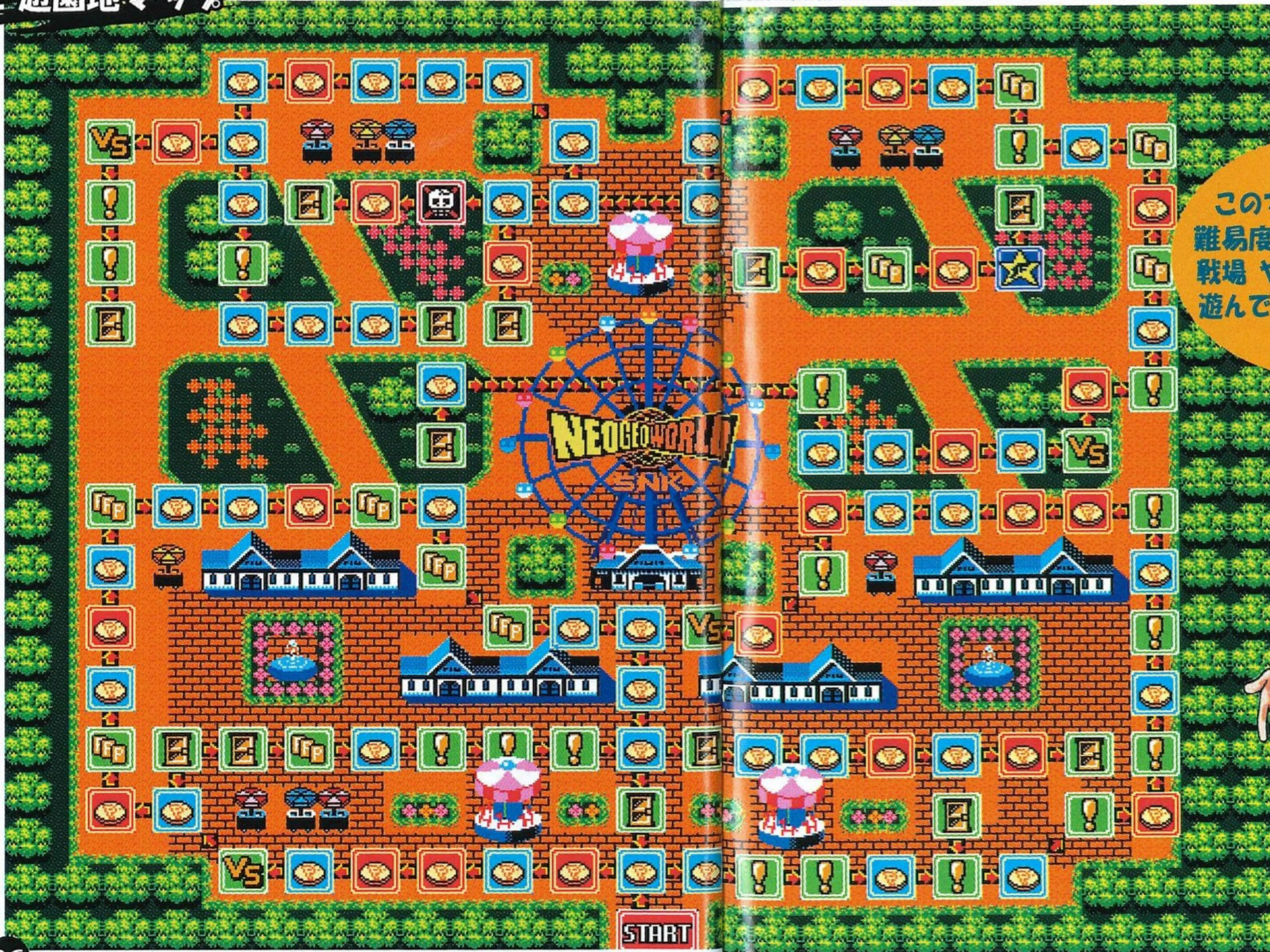
# ネスツ基地マップ



ここも簡単な  
難易度のマップ。  
コインやスターを  
どんどん貯めよう！

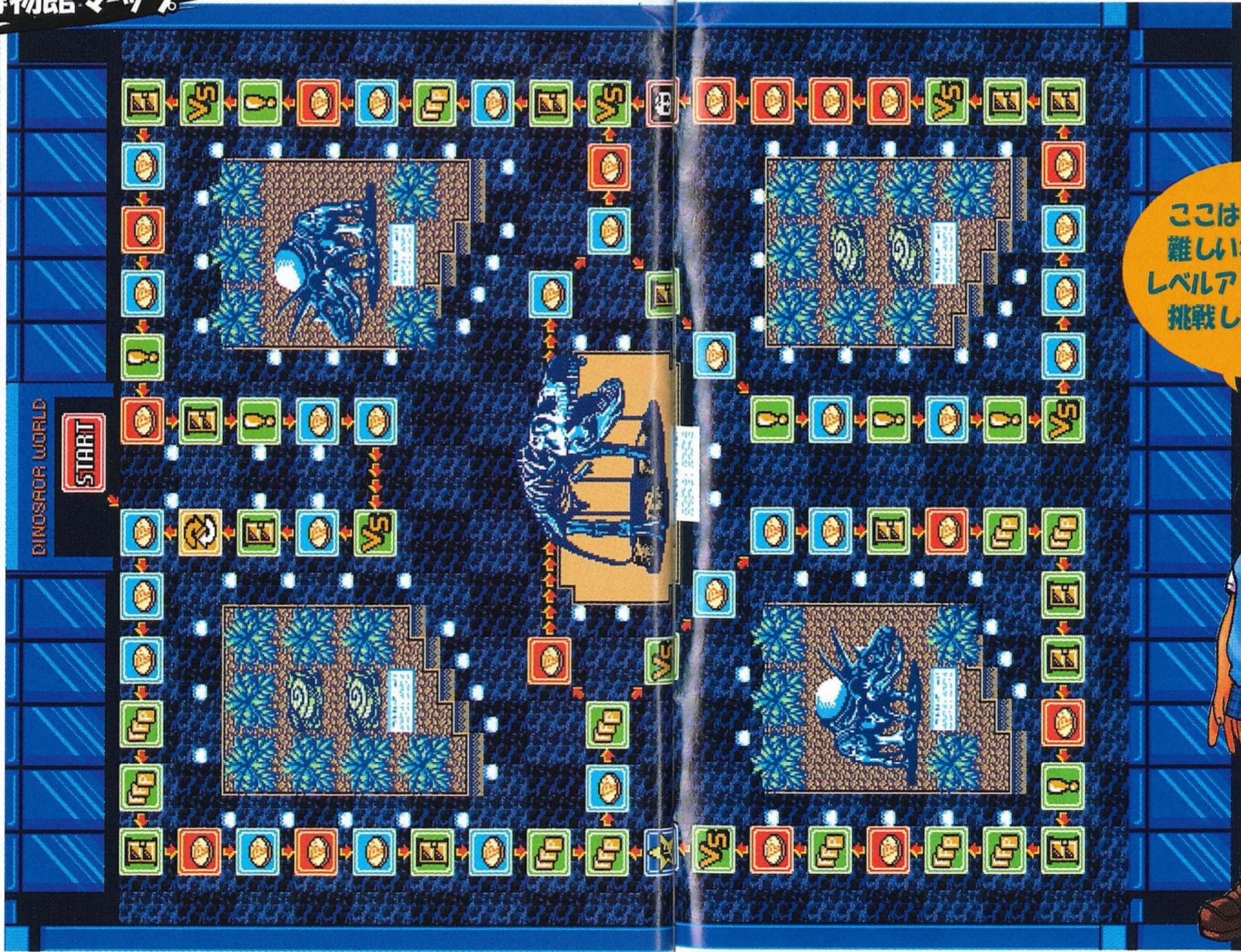


# 遊園地マップ



このマップは少し  
難易度がアップしてるよ。  
戦場 や ネスツ基地を  
遊んでから挑戦してね!





ここはちょー  
難しいわよ。  
レベルアップしてから  
挑戦したら？





Dotted lines for writing a memo.



# SSC SNK サポーターズクラブ

会員募集のお知らせ!!

入会すると、こんな特典があるよ!

入会記念グッズ

## ● 特大ウエストポーチ&パスケース

会員特典

- メンバーズカード発行
- 会報紙「SNKサポーターズクラブタイムス」(年4回発行)
- シーズンメール(暑中見舞い・年賀状)
- オリジナルグッズ通信販売
- 「SNK開発ビル」見学ご優待

入会希望の方は、郵便局所定の払込取扱票に必要事項を記入のうえ、3,000円を郵便局にてお振り込みください。

口座番号	00970-6-309539	金額	3,000円
加入者名	SNKサポーターズクラブ事務局		
通信欄	郵便番号・住所・氏名・年齢・生年月日・電話番号・職業(学生)・所有しているゲーム機(複数回答可)		
払込人住所氏名	ご自分の郵便番号・住所・氏名・電話番号をお書きください。		

※振り込み手数料はお客様のご負担になります。ご了承ください。

SNKサポーターズクラブ  
お問い合わせ先

〒564-0053 大阪府吹田市江の木町1-6  
株式会社SNK SNKサポーターズクラブ事務局  
TEL.06 (6339) 3610  
[受付時間] 10:00~17:00 (土・日・祝は除く)

本製品に関するお問い合わせは下記まで。

### SNKサービスセンター

〒564-0063大阪府吹田市江坂町2-21-12  
TEL.06-6339-0110

[受付時間] 10:00~12:00/13:00~17:00 (土・日・祝を除く)  
※ゲームの攻略等はお答えできません。あしからずご了承ください。

### SNK SNKホームページ

インターネットで“ネオジオポケット”の最新情報をキャッチしよう!!

<http://www.neogeo.co.jp/>